

Convocatoria dirigida a estudiantes y docentes de la Universidad de América Proyecto Ciudad Ingenio

¿Qué es?

Ciudad Ingenio es una iniciativa de cooperación de la Universidad de América, la Universidad Antonio Nariño, la Fundación Universitaria Juan N. Corpas, la Universidad El Bosque y la Universidad Católica de Colombia, instituciones colombianas de gran trayectoria; cuyo propósito es despertar el **Ingenio y la innovación** en sus participantes, para contribuir de forma conjunta en la comprensión y abordaje de los retos que implican los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). En esta primera versión dichos retos se situarán en la ciudad de Bogotá, específicamente en los entregados por la Alcaldía de La Candelaria, aliado de este proyecto.

En esta ocasión se tendrá como país invitado PERÚ, a través de una alianza con la *Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas* que estará a cargo del componente académico de la primera fase del proyecto.

¿Cuál es el objetivo de Ciudad Ingenio?

- Fortalecer la Internacionalización del currículo mediante el uso de la metodología COIL, que dé lugar a la interacción y compartir de conocimientos y experiencias de los estudiantes y profesores participantes, mediado por el uso de las TIC.
- Fomentar el uso de pedagogías activas en los profesores, que estimulen el pensamiento creativo e innovador de los estudiantes, como sujetos protagonistas del proceso formativo.
- Motivar el trabajo interdisciplinar que permita que los saberes y conocimientos de diversas áreas, se unan en pro de generar soluciones más integrales, viables para superar los desafíos establecidos por los ODS.
- Aportar soluciones innovadoras a problemáticas locales enmarcadas en la agenda 2030 para el desarrollo sostenible.

Descripción del proyecto

En **Ciudad Ingenio** los profesores y estudiantes participantes vivirán una experiencia de trabajo colaborativo virtual centrada en la solución de retos locales, enmarcados en los ODS. Para ello, se formarán inicialmente en:

- ✓ Componente académico profesores: **Liderazgo y pedagogías activas en el aula de clase**
- ✓ Componente académico estudiantes: **Pensamiento creativo e innovación**

Esta **primera fase** del proyecto es de capacitación y tendrá una duración de dos semanas, con 2 sesiones sincrónicas (que serán grabadas) de 2 horas cada una, por cada semana, para un total de **8 horas**, y estará a cargo de la *Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas*, Institución aliada representante del país invitado en esta primera versión del proyecto: *Perú*.

Posterior a este proceso formativo pero complementario al mismo, los participantes tendrán la posibilidad de **acudir a un breve encuentro presencial en el centro de la ciudad de Bogotá**, para hacer un recorrido por la **localidad de La Candelaria**, aliado de este proyecto, y así reconocer el sector en el que se presentan los retos y adicionalmente, acercarse a los demás integrantes de su equipo. Este encuentro es *voluntario* y será guiado por un grupo de docentes de la Universidad de América.

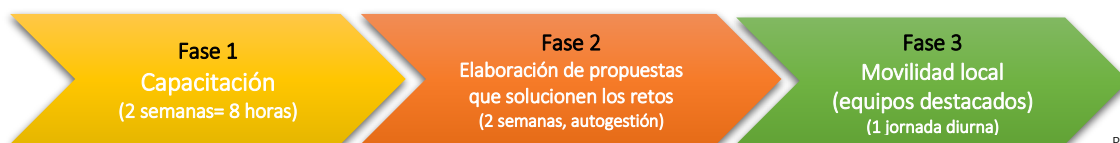
En la **segunda fase** del proyecto, los participantes serán distribuidos en equipos interdisciplinarios e interinstitucionales, y mediante una plataforma Moodle, compartirán un aula en la que encontrarán el reto asignado a su grupo, con la información asociada a uno o varios ODS pero aplicado a la ciudad de Bogotá, específicamente en la localidad de La Candelaria. Cada equipo estará conformado por 4 estudiantes y 1 profesor en calidad de *mentor*, quienes tendrán como tarea desarrollar durante las dos semanas siguientes, su propuesta de solución al reto asignado, valiéndose de la plataforma mencionada y de plataformas alternas como *Zoom, Teams, Google meet, Whatsapp* u otros que encuentren más convenientes para sus reuniones adicionales a las programadas por el proyecto.

Los talleres de la *fase 1* proporcionarán a los equipos las herramientas necesarias para el desarrollo de su concepto y elaboración de su proyecto en la *fase 2*, que se traduce en **una ficha y un video final que explica dicha ficha**, en el cual presentarán su solución.

Nota: se sugiere a los equipos que desde el inicio se pongan en contacto para generar ideas y soluciones al reto y luego fortalecerlas en las dos semanas de elaboración de las propuestas, con base en lo aprendido, estructurando un proyecto que sea aplicable y viable para una posible implementación por parte de la localidad que presentó los desafíos.

Finalmente, un jurado externo evaluará los proyectos, es decir, las soluciones presentadas por los equipos, de las cuales 3 serán destacadas y pasarán a la **tercera y última fase** del proyecto: **movilidad local en el Departamento de Cundinamarca (Colombia)**, una experiencia inmersiva *presencial* en una entidad que trabaja por aportar a la solución de alguno de los Objetivos de Desarrollo Sostenible, que facilitará el reconocimiento de buenas prácticas, así como la integración entre los ganadores de Ciudad Ingenio 2024.

Resumen etapas del proyecto



País invitado: Perú

¿Quiénes pueden participar?

ESTUDIANTES de pregrado y posgrado de la Universidad de América que cumplan con las siguientes características:

- Tener un promedio 3.8 (para el caso de pregrado) y 4.0 para el caso de posgrado.
- No tener faltas disciplinarias vigentes
- Ser estudiante activo y estar cursando de segundo semestre en adelante (para el caso de pregrado), o primer semestre, para el caso de posgrado.
- Comprometerse a participar del 100% de las actividades establecidas en el proyecto y las acordadas con los demás miembros de su equipo de trabajo.

PROFESORES

- Tener contrato de tiempo completo o medio tiempo con la Universidad de América
- Contar con autorización por escrito del director del departamento o el decano. Sería ideal que lo incluya en su plan de trabajo.
- Disponer del tiempo necesario para acompañar el o los grupos de estudiantes que le sean asignados y participar del 100% de las actividades establecidas en el proyecto.

Cupos

Se asignarán **doce (12)** cupos para las y los primeros estudiantes y **tres (3)** primeros profesores que cumplan, en forma y fondo, con los requisitos anteriores, y que diligencien el **formulario de inscripción** que se relaciona a continuación: <https://forms.gle/XvGaEpX7kzqGzQZX8>

Los profesores participantes, como paso adicional a llenar el formulario, deberán enviar por correo electrónico a luisa.manchego@uamerica.edu.co, el aval por escrito del jefe directo (Director/a o Decano/a según corresponda) de la facultad a la que pertenece, en la que se exprese que podrá participar en las fases 1 y 2, y en caso de ganar, en la movilidad local de la fase 3.

Pasos a seguir una vez inicia el proyecto

1. Ingresar a la plataforma virtual Moodle de la Universidad de América con el usuario y contraseña asignado para este proyecto (cuando se le confirme su cupo)
2. Participar en el foro de presentación
3. Leer la ficha que contiene la información del reto asignado
4. Revisar los perfiles de los integrantes del equipo asignado para conocer cómo está conformado

5. Esperar la invitación a la sesión de lanzamiento y primer encuentro sincrónico de Ciudad Ingenio
6. Asistir a las sesiones sincrónicas programadas para la capacitación que le corresponda (estudiante o profesor)
7. Coordinar con el equipo asignado las reuniones virtuales adicionales para trabajar de forma colaborativa en el proyecto
8. Presentar un proyecto final (ficha + video) que proponga la solución al desafío asignado.

Las funciones adicionales para los profesores / mentores:

9. Establecer y mantener comunicación frecuente por medios virtuales con los miembros de su equipo, a fin de que permanezcan durante todo el proceso y se evite deserción.

Criterios de evaluación

Criterio 1 a evaluar CONGRUENCIA	25 puntos
La solución se relaciona de manera clara con el Objetivo de Desarrollo Sostenible (ODS) que enmarca el desafío	
Criterio 2 a evaluar VIABILIDAD E IMPACTO POSITIVO	25 puntos
La solución es un proyecto viable que genera beneficios en la localidad en la que se presenta el desafío o en otros lugares similares	
Criterio 3 a evaluar INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD	25 puntos
La solución es innovadora y a su vez está dando respuesta a una problemática, mostrando las fases de desarrollo para llegar a ella.	
Criterio 4 a evaluar CALIDAD EN LA REALIZACIÓN	25 puntos
La ficha y el video tienen una buena estructura y las ideas se muestran bien organizadas. La narración y elementos gráficos son claros y pertinentes con respecto al tema. El resultado final del video demuestra un claro esfuerzo de creatividad, originalidad y calidad técnica y estética.	
TOTAL	100 PUNTOS

Certificación

Se entregará una *insignia digital* de certificación de las competencias fortalecidas con el proyecto a quienes cumplan satisfactoriamente con las fases 1 y 2 del proyecto, esto es, capacitación y presentación de solución a los retos, en equipo. Para los equipos ganadores se entregará, adicional a la insignia, una constancia que indicará que su solución fue destacada.

Cronograma

Actividades	Fecha
Apertura de la convocatoria	21 de febrero de 2024
Inscripciones	Hasta el 15 de marzo de 2024
Publicación de resultados	20 de marzo de 2024
Sesión de apertura	2 de abril de 2024
Capacitaciones Ciudad Ingenio para estudiantes y profesores	Martes 9 y 11 de abril Martes 16 y 18 de abril
Trabajo colaborativo virtual para desarrollo de propuestas	Del 19 de abril al 3 de mayo de 2024
Presentación y entrega del proyecto final (video + ficha)	Martes 7 de mayo de 2024
Movilidad de los equipos destacados (experiencia inmersiva con gastos de transporte y alimentación cubiertos por la alianza)	Viernes 17 de mayo de 2024

*Las fechas anteriores podrán ser ajustadas según se encuentre conveniente por los integrantes de la alianza.

Para mayor información:

Luisa Fernanda Manchego L.
 Coordinadora de Internacionalización
 Bloque A, Oficina 711, piso 7 del Ecocampus
 Correo: luisa.manchego@uamerica.edu.co
 Whatsapp: 3124098455